El empleo es de todos

Mintrabajo

**TÉCNICO en DIBUJO DIGITAL de ARQUITECTURA e INGENIERIA**

GRUPO: 3370315

CDITI

@SENAcomunica www.sena.edu.co

1

**Comp: REPRESENTAR PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN SEGÚN ESPECIFICACIONES DE DISEÑO Y NORMATIVA TÉCNICA**

RA1. DEFINIR ATRIBUTOS DEL PROYECTO DE ACUERDO CON LOS PLANOS Y ESPECIFICACIONES.

INSTRUCTOR:
JHON ALEXANDER GALLEGO MESA

@SENAcomunica www.sena.edu.co

2

## TÉCNICAS DE MAQUETADO

**ACT:** REPRESENTACIÓN DE PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN

3

TIPOS DE MAQUETAS




4

## Maquetas topográficas

se utiliza para reproducir un terreno o un paisaje natural. Se representa el espacio lo más fielmente posible, respetando la vegetación e incluso las vías y algunos amueblamientos urbanos. La escala de construcción de las maquetas topográficas varía mucho. es muy importante el relieve, ya que podría decirse que este tipo de modelo es un mapa en tres dimensiones. Las elevaciones del terreno, así como las carreteras y las zonas urbanas y verdes son los componentes de estas maquetas.

5

Maquetas topográficas




6

## Maquetas de **urbanismo**

Se trata de una reproducción a escala de una zona urbana en la que se pretende construir un nuevo edificio. Es parecida a la topográfica en el sentido de que aporta una visión global del territorio. Un prototipo urbanístico es como una fotografía aérea de un área de la ciudad. También está ideada para estudiar el terreno y cómo afectaría una nueva construcción al entorno.



7

## MAQUETAS ARQUITECTÓNICAS



Es la representación un edificio construido o por construir. La escala puede ser intermedia, e integrarse dentro de una maqueta de urbanismo o topográfica. Sin embargo, lo más usual es representar el edificio sin el contexto exterior e interior; aquí, la escala crece y se pueden observar los detalles del edificio.

COMO SE HACE una MAQUETA de Arquitectura (PARTE 1)

8

## Maqueta Diseño De Interior

Las maquetas de interiores de casas son representaciones físicas a escala que permiten **visualizar la distribución, el mobiliario, la paleta de colores y la iluminación** de un espacio antes de su construcción o rediseño. usualmente suele reproducir los espacios internos, misión es reflejar problemas espaciales, funcionales y luminotécnicos. Representar el mobiliario, materiales y colores entre otros



9

# MODELO 3D

## Maqueta De Detalles

Estas se llegan a representar en escala más real. Se trata de partes tan complicadas en un edificio, que es necesario realizar una maqueta para estudiar la mejor forma de construirlo.

A veces proporciona ayuda a la hora de escoger materiales, texturas o incluso colores. Se puede tratar desde reproducciones de la estructura del edificio hasta materiales y los elementos decorativos de la fachada.



10

GRACIAS



Línea de atención al ciudadano: 018000 910270
Línea de atención al empresario: 018000 910682

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

11